

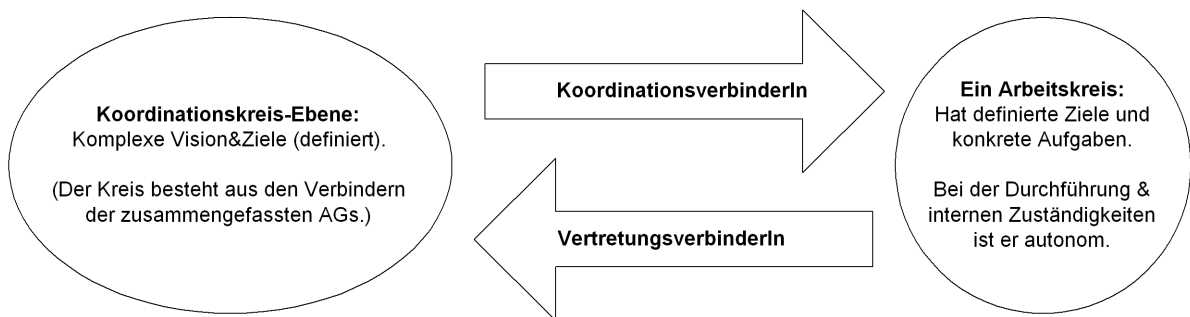
Was wäre/ist Soziokratie bei TTH?

Soziokratie und Holokratie (Begriffe nur zur Recherche wichtig) wollen erreichen, dass die Aktiven und ihre Gruppen/AGs/Teams sich selbst bestimmen können und in einem Ganzen miteinander funktionieren.

Die Verbindung/Verkopplung zwischen den Gruppen ist geregelt:

Gruppen sind per Doppelverbindung mit der nächst **komplexeren** Zielebene verknüpft.

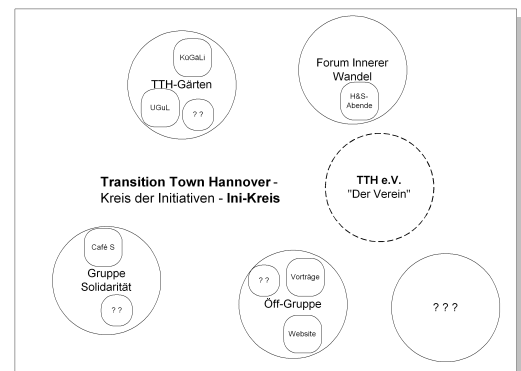
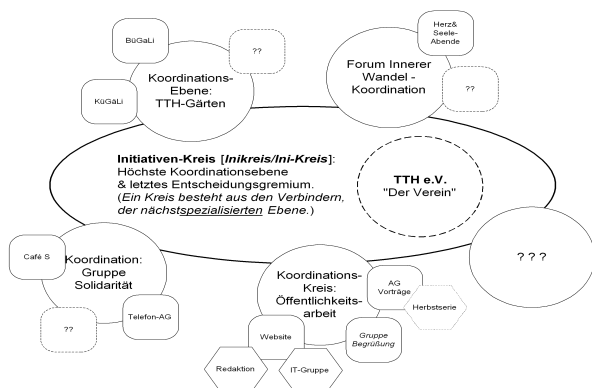
Die Gruppen wählen diese **selbst**. (Als Wahlmodus vorgeschlagen ist die *integrative Wahl*.)



Aufgabe: In Pfeilrichtung ist die Verbindung für die Interessenvertretung im jeweils anderen Kreis zuständig. d.h. die Vertretungsverbindung wahrt im Koordinationskreis die Interessen der AG (umgekehrt die Koop-V.)

Halb-autonom sind Kreise darum, weil ihre Vision und ihre Ziele den Absichten der komplexeren Ebenen nicht widersprechen sollen. **TransitionTown hat in sich Ansichten! Letzte Instanz ist der Ini-Kreis.**

Als Organigramm und/oder als „Blumenbeet“ sollte möglichst bald eine Transparenz und Vernetzung sichtbar werden:



[Herzlichen Dank für die Aufmerksamkeit. f.d. Spielregelgruppe: *Judith & Felix* im Mai 2012]